



ZASADY TURNIEJU UNICORNS BADCUP 2024

1. Uczestnictwo w turnieju możliwe jest wyłącznie po zgłoszeniu się i zaakceptowaniu poniższych zasad oraz Regulaminu zajęć sportowych organizowanych przez Stowarzyszenie UNICORNS z siedzibą w Łodzi.
2. Organizatorem turnieju UNICORNS BADCUP 2024 jest Stowarzyszenie UNICORNS z siedzibą w Łodzi.
3. Turniej rozpoczyna się od dnia 12.04.2024 r., a kończy się maksymalnie w dniu 11.06.2024 r.
4. Termin zgłoszenia rozpoczyna się w dniu **02.04.2024 r.** a upływa w dniu **09.04.2024 r.**
5. Zgłoszenie odbywa się poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego dostępnego pod adresem www.unicorns.org.pl (zakładka UNICORNS BADCUP 2024).
6. W turnieju będą uczestniczyć zawodnicy, którzy systemem losowym zostaną dobrani w pary deblowe.
7. Parę deblową będzie tworzyć 1 (jeden) zawodnik z poziomu podstawowego oraz 1 (jeden) zawodnik z poziomu średniozaawansowanego.
8. Podczas zgłaszania zawodnik będzie deklarować swój poziom umiejętności (podstawowy lub średniozaawansowany). Opis poziomów został wskazany poniżej.
9. Przed losowaniem par deblowych Organizator będzie mieć prawo do zmiany poziomu umiejętności danego zawodnika celem możliwości stworzenia odpowiedniej liczby zespołów (w zależności od liczby osób na każdym poziomie). W sytuacji takiej zmiany zawodnik zostanie o niej poinformowany. W wyniku zmiany deklarowanego poziomu będzie mógł odmówić udziału w turnieju, co będzie jednoznaczne ze skreśleniem go z listy uczestników.
10. Losowanie par odbędzie się nie później niż 11.04.2024 r.
11. Turniej będzie składać się z fazy zasadniczej oraz play-off.
12. Faza zasadnicza składać się będzie z grup. Pary deblowe losowo zostaną przydzielone do poszczególnych grup. Liczba grup oraz liczba par deblowych w danej grupie uzależniona będzie od liczby uczestniczących zawodników (par deblowych).
13. Zasady awansu do fazy play-off i rozgrywek w fazie play-off zostaną podane w osobnym komunikacie przed rozpoczęciem turnieju.
14. Mecze turniejowe będą mogły być rozgrywane w trakcie zajęć badmintonu organizowanych przez Stowarzyszenie UNICORNS, w terminach wskazanych przez Organizatora.
15. Każdy mecz składa się z 3 setów do 21, należy wygrać różnicą co najmniej 2 punktów, gramy do maksymalnie 30 punktów na set.
16. Wyniki poszczególnych meczów można będzie przekazywać osobiście koordynatorowi turnieju w trakcie zajęć bądź na adres mail hello@unicorns.org.pl.
17. Najważniejszym kryterium w tabeli wyników jest liczba zdobytych punktów (1 set to 1 punkt, 2 sety – 2 punkty, 3 sety – 3 punkty). W przypadku takiej samej liczby punktów, dalej w kolejności będą brane pod uwagę zdobyte/stracone sety (ratio), a następnie zdobyte/stracone punkty w setach (ratio). Wzajemne mecze w tabeli nie są brane pod uwagę. Tabela będzie aktualizowana z każdym nowym przekazaniem wynikiem i dostępna na stronie internetowej www.unicorns.org.pl (zakładka UNICORNS BADCUP 2024).

18. Jeśli Wasz przeciwnik nie pojawi się w uzgodnionym terminie i nie odwoła meczu z wyprzedzeniem, wygrywacie mecz otrzymując 3 pkt (sety zdobyte – 3, sety stracone – 0, punktów w setach wówczas się nie przydziela).
19. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszych zasad w każdym czasie bez podania przyczyny.
20. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania turnieju lub jego części w przypadku zaistnienia okoliczności uzasadniających taką decyzję. W takim przypadku stosowne informacje zostaną przekazane uczestnikom.
21. W sprawach nieregulowanych niniejszymi zasadami Organizator przekazywać będzie stosowne komunikaty organizacyjne.

Poziom podstawowy – gracz, który właśnie zaczyna grać w badminton lub gra stosunkowo krótko. Gracz, który ma ograniczone doświadczenie, koncentruje się przede wszystkim na utrzymaniu lotki w grze, posiada słabe punkty, jednak zna zasady gry. Gracz jest w stanie wymieniać wolne i średnie lotki z badmintonistami o podobnych umiejętnościach jednak nie czuje się komfortowo ze wszystkimi rodzajami uderzeń. Napotyka kłopoty związane z odpowiednim dopasowaniem kontroli, głębokości i siły uderzenia.

Poziom średniozaawansowany – gracz odpowiednio dobiera uderzenia pod względem kontroli, głębokości zagrania zarówno z forehand'u, jak i backhand'u przy różnych zagraniach, dodatkowo potrafi zagrać lotkę lobem, smeczem, skrótem oraz poczynić przygotowanie do ataku przy siatce. Czasem wymusza błędy serwisem. Może przegrywać wymiany przez niecierpliwość. Gracz umie posługiwać się siłą i kontrolą lotu lotki. Ponadto radzi sobie z tempem gry, ma dobrą pracę nóg oraz dobiera technikę gry adekwatnie do przeciwnika. Jest w stanie odbierać trudne zagrania, podczas gry wykazuje się regularnością.